위험 관리 계획

리스크 식별 및 계량화

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **분야** | **리스크 요소** | **원인** | **가능성** | **영향도** |
| **인력** | 팀워크의 불안 | 팀원 간의 의사소통 부족 | 중 | 중 |
| 다른 일정으로 인한 집중도 저하 | 학업, 아르바이트를 비롯한 개인 사정 | 중 | 상 |
| 프로젝트 미팅 부재 | 여유시간 확보의 어려움 | 중 | 중 |
| 구성원 간의 의견 갈등 | 개개인의 의견 및 일정, 개발범위, 가치에 따른 갈등 | 상 | 상 |
| **기술** | 개발 언어에 대한 불확실 | 교육의 부족 | 중 | 중 |
| 주요 기술의 부족한 파악 | 개발 분야에 대한 분석 부족 | 중 | 중 |
| 개발 도구 사용법 미숙 | 교육의 부족 | 상 | 중 |
| **개발 프로세스** | 개발기간의 부족 | 개인 일정, 인력 및 기술의 부족 | 중 | 상 |
| 개발능력의 부족 | 기술의 미숙함 및 공부의 부족 | 중 | 상 |
| **제품기능** | 그래픽 및 하드웨어 오작동 | 잘못된 그래픽,하드웨어 설정 및 프로그램의 오류 | 하 | 상 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **분야** | **리스크 요소** | **대응 방안** |
| **인력** | 팀워크의 불안 | 커뮤니케이션 방법의 추가 |
| 다른 일정으로 인한 집중도 저하 | 개인 일정 조율 및 다른 작업 선행, 가용 가능한 인원에게 인수인계 |
| 프로젝트 미팅 부재 | 온라인 미팅 진행 |
| 구성원 간의 의견 갈등 |  |
| **기술** | 개발 언어에 대한 불확실 | 인터넷 및 서적을 통한 지식 습득 |
| 주요 기술의 부족한 파악 | 인터넷 및 서적을 통한 지식 습득 |
| 개발 도구 사용법 미숙 | 인터넷 및 서적을 통한 지식 습득 |
| **개발 프로세스** | 개발기간의 부족 |  |
| 개발능력의 부족 |  |
| **제품기능** | 그래픽 및 하드웨어 오작동 |  |